

Projecte Videojoc (II)

Curs 2022-2023
Esdeveniment 128
20 hores - 12 places
Autonòmic
Mixt



CFINFP-IB

21 d'abril a 22 de maig de 2023



Línia estratègica

PQ 2024 7 Actualització tècnica i/o de col·lectius específics



Competències digitals

Àrea 2. Continguts digitals. Comp. 1 Cerca i selecció de continguts digitals. Nivell A1. Desc. 3. Utilitza algun sistema d'organització de recursos (aplicacions, extensions del navegador, etc.).

Àrea 2. Continguts digitals. Comp. 2 Creació i modificació de continguts digitals. Nivell A1. Desc. 3. Utilitza eines d'autor generals per a la creació i edició de continguts digitals (ofimàtiques, editor d'àudio, imatges, vídeo, etc.) i les específiques de les matèries que imparteix (editor d'equacions, partitures, editor de text per a diversos alfabetos,?).

Àrea 2. Continguts digitals. Comp. 3 Protecció, gestió i compartició de continguts digitals. Nivell A2. Desc. 1. Aplica en entorns controlats o contextos específics la compartició, gestió i intercanvi segur de recursos utilitzant els formats i estàndards apropiats.



Destinataris

1. Professorat d'FP en actiu de la família professional d'Informàtica i Comunicacions.

REQUISITS:

Haver certificat la primera part de la mateixa formació: 98_Projecte Videojoc (I).

Tots els participants han d'indicar el correu corporatiu de centre.



Criteris de selecció

Si el nombre de sol·licituds supera el de places oferides, els criteris de selecció seran, per aquest ordre:

1. Professorat de centres sostinguts amb fons públics.
2. L'ordre d'inscripció.

La realització d'aquesta activitat resta subjecta a un mínim de 5 participants.



Objectius

Ser capaç de desenvolupar un videojoc.

Aconseguir produir un videojoc.

Assolir la publicació d'un videojoc.

Poder desplegar diferents rols: programador, artista, game designer i productor.



Continguts

Desenvolupament, producció i publicació d'un videojoc entre tots els participants amb el ponent de supervisor.

El motor i eines de Unity, Github com a repositori i Hacknplan.

Rols rotatius programador, artista, game designer i productor.



Metodologia

Introducció teòrica i participació activa a les activitats proposades.

A les dades personals, deixau un Gmail corporatiu de centre, que s'emprarà per al Classroom de la formació i, a observacions, indiqueu els mòduls que impartiu.

Distribució de les sessions: 6 h presencials per videoconferència i 14 h a distància en plataforma Classroom.

Les sessions presencials per videoconferència seran gravades.



Transferència

Realitzar, aplicar i entregar l'aplicació didàctica segons model establert.

Els continguts treballats a la formació s'han de lligar al mòdul que imparteix el participant aquest curs escolar en el seu centre.

Les aplicacions didàctiques seran publicades al web de la Conselleria d'Educació i Formació Professional (amb la inscripció a la formació, el participant accepta les condicions).



Lloc

Meet i classroom



Horari

21, 28 d'abril; 5 i 12 de maig d'11h a 12:30h



Inscripció

Podeu fer la inscripció de dia 27 de març a dia 3 d'abril de 2023 de la manera següent:

1. Entrau al Portal del personal <https://www.caib.es/pfunciona>. El professorat que no disposi de compte d'usuari, no podrà accedir al Portal del Personal. Al menú principal de l'esquerra trobareu Formació dels DOCENTS. Cliqueu Sol·licitud cursos i seleccionau CFINFP-IB.

2. Us sortirà la llista de totes les activitats. Cliqueu a l'apartat INSCRIU-TE de l'activitat i emplenau tots els camps del formulari de la sol·licitud. Actualitzau les dades d'acord amb la vostra situació actual si s'escau, especialment el centre de destinació, el correu electrònic i el telèfon (millor un mòbil) ja que seran les dades de contacte per gestionar la inscripció i la llista d'espera.

3. La llista d'admesos provisional es publicarà dia 5 d'abril de 2023. Podreu consultar si heu estat admesos cercant aquesta activitat al Portal del personal, al menú de l'esquerra Formació dels DOCENTS, Sol·licitud cursos seleccionant CFINFP-IB. La llista d'espera, si s'escau, es publicarà també a la mateixa pàgina.

4. Una vegada que hagi sortit la llista, si estau admesos, cal confirmar la vostra assistència de dia 6 a dia 18 d'abril de 2023 a l'apartat Confirma cursos, dins del menú Formació dels DOCENTS. La no confirmació dins aquest termini implicarà la pèrdua de plaça.

5. La llista d'admesos s'actualitza automàticament en confirmar la inscripció.

6. Si les places no s'han cobert amb els confirmats es telefonarà a les persones que estiguin a la llista d'espera per estricte ordre de preferència, fins que s'ocupin les places lliures.

IMPORTANT: Una vegada confirmada l'assistència, si una persona no pot assistir a la formació ha de notificar-ho al coordinador, per correu electrònic, abans de l'inici de l'activitat. En cas contrari, les sol·licituds que aquesta persona faci per participar a altres formacions, durant el mateix curs escolar, passaran al final de la llista de sol·licituds.

PROTECCIÓ DE DADES PERSONALS: la tramitació d'una sol·licitud d'inscripció a una activitat formativa implica el següent tractament de dades personals: <http://www.formacioinnovacio.cat/documents/ProtDades.pdf>.



Avaluació i certificació

Assistència mínima obligatòria del 85% de les sessions presencials.

Les faltes d'assistència a les hores de formació presencial, no es justificaran en cap cas.

Realització i superació de les tasques obligatòries (a cada tasca, obtenció d'una puntuació mínima de 5 sobre 10).

Entrega de l'aplicació didàctica en el format i termini establerts.

Una vegada finalitzat el procés de certificació, l'activitat es tancarà.

En aquest moment us enviarem un correu electrònic a l'adreça que heu posat a la vostra sol·licitud.

Si heu certificat, podreu veure la formació al vostre portal, apartat Formació dels docents, Activitats internes.

Si no la podeu veure, és que no la teniu certificada.

Us podeu posar en contacte amb el servei organitzador per a qualsevol aclariment.

Disposau d'un termini de 90 dies naturals des de l'enviament del correu electrònic per presentar una reclamació al servei organitzador, si s'escau.



Coordinació i informació



Formador

Christian Daniel Semczuk Cáceres



Especialista en animació (cinema, televisió i videojocs) en actiu amb més de 20 anys d'experiència. Amb inquietuds docents en l'ensenyament d'animació i creació de projectes en temps real, des del 2011.

Àrea: FP. Informàtica i comunicacions **Modalitat:** Formació per àmbits

Formació finançada pel Ministeri d'Educació i Formació Professional i cofinançada pel Fons Social Europeu en el Marc Financer Pluriennal 2021-2027 (FSE Plus)



**Cofinanciado por
la Unión Europea**



**GOBIERNO
DE ESPAÑA**

**MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL**